



DOKAŽIMO SKUPAJ, DA GIRLS DO CODE

Spoštovani starši,

s projektom **GIRLS DO CODE** želimo **300 dekletom, starim med 10 in 11 let** ponuditi možnost **BREZPLAČNEGA STRUKTURIRANEGA UČENJA OSNOV PROGRAMIRANJA IN LOGIČNEGA RAZMIŠLJANJA**, ki ni na voljo v šolah. Prav raven osnovne šole, je tisto okolje, na katerem je moč narediti aktivne korake naprej k digitalni pismenosti, preko konkretnih orodij in otrokom prilagojenih pristopov učenja. Pobudniki projekta Simbioza Genesis, socialno podjetje, Digital School in Celtra d.o.o bomo v sodelovanju s šolo, ki jo obiskuje vaša hči, v šolskem letu 2020/2021 organizirali 22-urni tečaj programiranja. Girls Do Code.

Tečaj se bo izvajal v računalniški učilnici osnovne šole, ki jo vaša hči obiskuje. Program bodo na šoli izvajali certificirani Microsoft Inovative Teacher učitelji. Tečaj bo potekal v popoldanskem času, eno ali dve šolski uri naenkrat. Natančen termin (datum, uro, trajanje) izvedbe programa bo določil šolski koordinator projekta in vas o tem tudi obvestil. Koordinator na šoli bo tudi vaša kontaktna oseba v času trajanja izvedbe projekta na šoli.



VSEBINATEČAJA GIRLS DO CODE:

Deklice se bodo naučile osnovnih konceptov računalniškega programiranja, ki bodo postavili temelje za nadaljnje učenje programiranja. V okviru vsake šolske ure deklice spoznajo nov programski koncept. Izdelava iger in animiranih zgodb ter izdelava lastnih likov, pa bo deklicam omogočila, da uporabijo tudi svojo ustvarjalnost, medtem ko se učijo koncepte programiranja. Spoznale se bodo s programsko logiko s programom Code.org, ustvarjalnim učnim okoljem, ki uporablja povleci in spusti metodo. Z uporabo blokov kode otroci ustvarjajo lastne animirane zgodbe in igre. V družbi junakov izobraževalne različice igre Minecraft se bodo naučile tudi varne rabe interneta. Deklice bodo ustvarile lasten projekt, ki ga bodo sprogramirale in ga javno predstavile na zaključnem dogodku vam, svojim vrstnikom in učiteljem na šoli.

Deklice bodo na tečaju:

- usvojile osnovne koncepte programiranja (*program, sekvenca, algoritem, zanka, pogojniki, dogodki, ugnezdene zanke, razhroščevanje*),
- spoznale metode reševanja problemov,
- naredile vsaj 20 lastnih projektov in iger,
- se učile varne uporabe interneta in spoznale digitalni odtis,
- razvijale inovativnost, ustvarjalnost in delo v skupini.

Za vse dodatne informacije v zvezi z izvedbo programa Girls Do Code vas prosimo, da se obrnete na koordinatorja projekta na šoli, ki jo obiskuje vaša hči.

DOKAŽIMO SKUPAJ, DA GIRLS DO CODE